Project Hololens

Projectgroep 6

Groepsleden

* Jinxi Cheng 0915568
* Mehmet Sozen 0857181
* Timonthy Brewster ?
* Xander de Groot 0903272
* Kevin Bos 0878883

Datum: 13-2-2017

* Projectomschrijving
  + Drie ideeen voordragen
    - Funda
      * Door huis heenlopen
      * Diverse meubels plaatsen in nog niet bestaande huizen
      * Diverse settings voor diverse doelgroepen
      * Nog niet bestaand huis als 3d model op “tafel”
    - Auto configurator (voorkeur)
      * Tonen van showroom
      * Rond auto kunnen kijken
      * In auto kunnen zitten
      * \* wanneer tijd, auto configureren
    - Autoscout
      * Binnenkijken in de auto die je wilt.
  + Communicatie dmv.
    - Whatsapp
    - Slack
    - Hogeschool E-mail
  + Versiebeheer
    - Github
* Wat te doen bij afwezigheid / onvoldoende meedewerking projectgenoten
  + Direct contact met alle groepsgenoten en herverdeling taken zodat er minimale vertraging ontstaat. Communiceren van ziekte/afwezigheid graag begin van de dag. Gebeurd dit vaker dan twee keer moet er een oplossing worden gevonden, eventueel met leraar.

Projectidee 1 (VR-Specifiek)

Visualisatie autopilot

**Angst voor het onbekende**

Een zelfrijdende auto kan voor angst zorgen bij de gebruikers omdat er in veel gevallen nog geen vertrouwen in de (vaak onbekende) techniek is. Door de features van deze techniek te simuleren kan deze angst worden weggenomen.

**Toepassingen**

De applicatie start met een visualisatie van de auto op de weg. Vervolgens kunnen er diverse acties worden gesimuleerd. Denk hierbij aan het ineens oversteken van een kind, het zelf remmen bij een (bijna) ongeluk of het corrigeren van de auto wanneer er buiten de banen wordt gereden.

Projectidee 2 (Hololens specifiek)

Desktop environment (360°)

**Vervanging reguliere desktop/laptop omgeving**

De applicatie biedt een vervanging van de reguliere desktop/laptop omgeving. Door 360 graden rond (modulaire) beeldschermen te plaatsen kunnen diverse applicaties naast elkaar gedraaid worden.

**Aansturing**

De applicatie wordt aangestuurd door een combinatie van gestures en invoerapparaten zoals een muis en toetsenbord. Ook spraakherkening zal worden verwerkt voor de aansturing van de applicatie.

Projectidee 3 (Hololens specifiek)

Furniture

**Kopen van een (nieuw) huis**

Bij het kopen van een (nieuw) huis is het vaak erg lastig om een idee te krijgen van de inrichting van het huis. Ook verschillende doelgroepen hebben een eigen invulling en verwachting van het interieur

**Past het meubel in de kamer?**

Vaak is het erg lastig om in te schatten of een meubel wel in de woonkamer past. De applicatie visualiseerd de exacte afmetingen van het meubel en plaatst deze op de gewenste locatie. De locatie is na plaatsing aan te passen.